|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Estudiante** | Daniel Melgarejo Rodriguez | **Fecha** | 19/4/17 |
| **Programa** | Especialización en Construcción de Software | **Programa #** | 6 |
| **Instructor** | Mario Riveros | **Lenguaje** | Java |

**PSP2 Checklist de revisión de código**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Completo | * Verificar que el código abarca todo el diseño producido. | X |  |  |  |
| Lógica | * Verificar la inicialización de variables en el lugar adecuado. * Variables de clase en constructor. * Variables auxiliares al inicio de cada método. * Verificar que las variables tienen tipo de dato y que cada sentencia termine en ; | X |  |  |  |
| Acceso | * Verificar y validar los modificadores de acceso de métodos y clases. | X |  |  |  |
| Alcance | * Asegurarse de no repetir declaración de variables usadas en distintos métodos o clases. | X |  |  |  |
| Nombres | * Verificar que los nombres usados sean consistentes. | X |  |  |  |
| Impresión | * Verificar el formato de impresión: * Se tiene espacio adecuado. * Espacios entre líneas para indicar información diferente. | X |  |  |  |
| Revisión línea por línea | * Revisar que cada línea de código tenga sintaxis apropiada y puntuación correcta. | X |  |  |  |
| Estándar | * Asegurarse que el código este de acuerdo al estándar de codificación. | X |  |  |  |
| Apertura y cierre de archivos | * Verificar que todos los archivos son abiertos para lectura y cerrados de forma adecuada. | X |  |  |  |